

**MUNICIPIO DE FRESNILLO**  
**Estado de Zacatecas**  
**Estado Analítico del Activo**  
**Del 02/ene/2017 al 31/mar/2017**

Fecha y hora de Impresión | 02/may/2017  
12:26 p.m.

Rep: rptEstadoAnaliticoDeActivosYPasivos\_R

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo Final 4(1+2-3)	Variación del Periodo (4-1)
<b>ACTIVO</b>	<u>\$2,028,164,100.65</u>	<u>\$437,637,049.77</u>	<u>\$402,000,299.20</u>	<u>\$2,063,800,851...</u>	<u>\$35,636,750.57</u>
ACTIVO CIRCULANTE	\$200,549,021.67	\$423,889,056.66	\$402,000,299.20	\$222,437,779.13	\$21,888,757.46
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$187,003,953.70	\$204,211,324.55	\$186,780,211.91	\$204,435,066.34	\$17,431,112.64
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$11,317,660.86	\$213,093,705.68	\$215,214,087.29	\$9,197,279.25	<b>-\$2,120,381.61</b>
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$2,107,721.84	\$6,584,026.43	\$6,000.00	\$8,685,748.27	\$6,578,026.43
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$119,685.27	\$0.00	\$0.00	\$119,685.27	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	\$1,827,615,078.98	\$13,747,993.11	\$0.00	\$1,841,363,072...	\$13,747,993.11
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$1,735,552,219.36	\$8,188,774.17	\$0.00	\$1,743,740,993....	\$8,188,774.17
BIENES MUEBLES	\$90,333,046.77	\$5,559,218.94	\$0.00	\$95,892,265.71	\$5,559,218.94
ACTIVOS INTANGIBLES	\$1,729,812.85	\$0.00	\$0.00	\$1,729,812.85	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00